

REGELWERK

Gespielt wird je Tisch mit einem Rommé-Spiel mit 2 x 52 Karten und sechs Jokern.

Jeder Spieler bekommt **13 Karten**, außer die Person links vom Gebenden bekommt **14 Karten**.

Es müssen **mindestens drei Karten** zusammenhängend ausgelegt werden.

Die Person links vom Gebenden beginnt. War jeder Mitspielende einmal an der Reihe, darf dieser zusammengehörige Karten ablegen.

In der ersten Runde darf nur der Spieler vom Ablagestapel eine Karte aufnehmen, wer dran ist.

Ab einem **Gesamtwert von 30 (ohne Joker) oder 40 (mit einem Joker)** kann ausgelegt werden. Danach ist ein Joker pro Reihe möglich. Rommé-Hand kann nur ausgelegt werden, wenn noch **keine Karten** auf dem Tisch liegen. Die Punkte zählen dann doppelt.

Das Ass zählt 1 oder 11, je nachdem, ob es vor der Zwei oder hinter dem König liegt.

Kartenwerte: Alle Bilder (König, Dame, Bube) und die Zehn zählen 10 Augen; bei allen übrigen Karten sind die Augenwerte aufgedruckt.

Wenn jemand eine abgelegte Karte gebrauchen kann, so hat derjenige stets die Möglichkeit, diese durch Klopfen zu bekommen. Man muss dazu eine zusätzliche Strafkarte vom Ziehstapel aufnehmen. Vorrecht hat stets derjenige, der im Uhrzeigersinn als nächstes an der Reihe ist. Sollte die Person die ausgelegte Karte vom vorherigen Spielenden aufnehmen, muss derjenige keine Strafkarte ziehen.

Joker: Die Joker sind die wertvollsten Karten im Spiel, sie können für jede beliebige Karte abgelegt werden und zählen stets so viel wie die Karte, die sie ersetzen. Bekommt im Laufe des Spiels jemand eine Karte auf die Hand, für die bereits ein Joker ausgelegt ist, so kann derjenige diesen Joker rauben und dafür die richtige Karte hinlegen.

Ein vom Tisch eingetauschter Joker muss direkt wieder ausgelegt werden.

Das Ende des Spiels: Gewonnen hat, wer als Erstes sämtliche Karten losgeworden ist, dabei gehört die letzte Karte auf den Ablagestapel.

Alle anderen Teammitglieder zählen nun die Augen der Karten, die sie noch auf der Hand haben; sie werden ihnen als Minuspunkte angeschrieben. Dabei zählen: Joker= 20, Ass = 11, alle übrigen Karten so viel wie beim Auslegen.